

Learntec 2017 – 24. bis 26. Januar 2017

Gemeinschaftsstand der deutschen Serious Games- und APITs-Branche

Eckdaten für Mitglieder von BIU.Dev und BIU.Net

1. Standbeteiligung

- a. **Platzierung:** Stand B50, nahe Konferenzbühne „Trendforum“, recht mittig in Halle
- b. **Größe:** ca. 45 m², ca. vier Aussteller
- c. **Standbau:**
 - i. offen, geschlossene Rückwand, Acht-Kammer-Nut-System (Learntec-Standard),
 - ii. jeder Aussteller hat eigenen Bereich /eigene Theke
 - iii. zzgl. gemeinschaftlicher Bereich (gestaltet durch sog. „Brücken“, nach Verfügbarkeit für jeden nutzbar)

2. Preis:

- a. 2350.-
- b. inkl. unbegrenzte Zahl an Tickets
- c. Zzgl. kleinere Posten wie: Logo-Anbringung, Folierung, WLAN uä

3. Konzept

- a. Partnerschaft zwischen BIU und Learntec
- b. Als „Gemeinschaftsstand der deutschen Serious Games-Branche“, „Games @ Learntec“ oä Teil der Kommunikation der Learntec und des BIU
- c. Stand wird in Kommunikation der Learntec aufgenommen (über Katalog etc. hinaus)

4. Content-Integration

- a. Integration in Konferenz „**Branchenforum**“ der Learntec:
 - i. Aussteller erhalten Speaker-/Vortrags-Slot
 - ii. im Rahmen des Konferenzprogramms des „Branchenforums“ am 2. Tag der Messe: 25.01.
- b. Programm/Thema des 2. Tages: „**Games @ Learntec**“ / **Serious Games und Gamification**

5. Branding

- a. Jeweils auf der Theke jedes Ausstellers
- b. Dach-/Decken-Banderole
- c. An der Stand-Wand
- d. Aufsteller / Roll Ups

6. Stand-Visualisierung:

