



# Tokyo Game Show (TGS)



## Messegelände

Makuhari Messe International Convention Complex  
Chiba/Tokyo  
Japan



## Termine

12.09.-15.09.2019  
[September 2020](#)  
Turnus: jährlich  
Gründungsjahr: 1996



## Veranstalter

### **CESA Computer Entertainment Supplier's Association**

Nishi-Shimbashi Annex 3F, 1-22-10 Nishi-Shimbashi, Minato-ku  
105-0003 Tokyo  
Japan  
Fon: +81 3 359191-51  
Fax: +81 3 359191-52  
[info@cesa.or.jp](mailto:info@cesa.or.jp)  
<http://www.cesa.or.jp>

### **Projektteam**

<http://tgs.cesa.or.jp>



Gemeinschaftsstand des Bundes 9/2019  
**Bundesministerium für Wirtschaft und Energie**

## **Branchenschwerpunkte**

IT und  
Kommunikationstechnik,  
Software (Branche 42),  
Unterhaltungselektronik,  
Multimedia (Branche 87)

## **Angebotsschwerpunkte**

Computerspiele, Software

## **Zutritt/Öffnungszeiten**

Fachbesucher:  
1. + 2. Tag 10:00-17:00 Uhr  
Fach- und Privatbesucher:  
3. + 4. Tag 10:00-17:00 Uhr

## **Standmiete**

Halle ab JPY 42.000,00/m<sup>2</sup>

Beteiligungsform:

[Firmengemeinschaftsausstellung \(G\)](#)

[Informationszentrum für Firmen \(IZ\)](#)

Aussteller-Anmeldungen erfolgen bei:

[Koelnmesse GmbH](#)

### **Beteiligungspreise und Anmeldeschluss**

Beteiligungspreis innerhalb der

Firmengemeinschaftsausstellung:

mit Standbau: EUR 250,00/m<sup>2</sup>, ohne

Standbau: EUR 240,00/m<sup>2</sup>;

Beteiligungspreis innerhalb des

Informationszentrum für Firmen:

EUR 650,00/Teilnehmer

Anmeldeschluss: 31.05.2019

Achten Sie auf geprüfte Kennzahlen.

Ungeprüfte Daten sind Angaben des Veranstalters.

## **Statistiken**

<b>Kennzahlen</b>	9/2016	9/2017	9/2018
<b>Prüfung</b>	Nein	Nein	Nein
<b>Flächenzahlen (m<sup>2</sup>)</b>			
Nettofläche	17.451		
<b>Ausstellerzahlen</b>			
insgesamt vertretene Unternehmen	614	609	668
Inland	269	292	338
Ausland	345	317	330
<b>Besucherzahlen</b>			
Besucher	271.224	254.311	298.690

---

— Kennzahlen des Gemeinschaftsstandes des BMWi 9/2018

## Art und Größe des Gemeinschaftsstandes

Firmengemeinschaftsausstellung

Aussteller mit eigenem Stand 1

Informationszentrum für Firmen 11

**Aussteller gesamt 12**

Firmengemeinschaftsausstellung auf 90 m<sup>2</sup> Hallenfläche, davon an Firmen vermietet: 40 m<sup>2</sup> Hallenfläche

---

### — Messebericht 9/2018

Die Tokyo Game Show in Chiba fand vom 20.-23. September 2018 auf dem Messegelände Makuhari statt. Der Charakter der Messe hat sich in den vergangenen Jahren ähnlich wie andere weltweite Games-Messen entwickelt. Verstärkt werden aktuelle Entwicklungen in der Branche in das Messekonzept eingebunden. Dazu zählen z. B. eSports-Angebote, ein höherer Fokus auf unabhängige, kleinere Spiele-Entwickler oder die verstärkte Einbeziehung von Spiele-Apps-Anbietern für Smartphones und Tablets. Die Tokyo Game Show ist Japans führende Games-Messe, die auch über die Ländergrenze hinaus einen hohen Stellenwert hat. Nach Angaben des Veranstalters kamen rund 299.000 Besucher auf das Messegelände. Es stellten 668 Aussteller aus, davon 330 aus dem Ausland. Begleitet wurde die Messe von einer Konferenz, Preisverleihung für die besten japanischen Games des Jahres und von anderen Events.

Die Bundesrepublik Deutschland beteiligte sich erstmals mit einem Gemeinschaftsstand deutscher Unternehmen an der Tokyo Game Show. Es stellten 12 Aussteller auf 90 qm aus. Der Fokus des Produktangebotes lag auf Games (Software), Zubehör (Hardware) und Dienstleistungen. Die Ausstellerbefragung am Ende der Messe, an der sich 10 Unternehmen im Gemeinschaftsstand beteiligten, zeigte, dass mit der Messepräsenz insbesondere die Ziele Marktbeobachtung (10 Nennungen), Kundenwerbung/Kontaktpflege und Imagewerbung (jeweils 9 Nennungen) sowie Einführung von Produkten und Kooperationen/Lizenzvergabe (jeweils 6 Nennungen) angestrebt wurden. Diese Ziele wurden vollständig oder teilweise erreicht. Die Zahl und Qualität der Fachbesucher wurde mit „gut“ bewertet. Acht Unternehmen zeigten sich bereits mit den Aussichten für das Nachmessegeschäft zufrieden.

Grundlage für dieses Informationsblatt ist der Messebericht  
von Gregory Wintgens (game e. V.).

---

**Copyright AUMA – alle Angaben ohne Gewähr**